**ДОДАТОК Ж. Опис методів програми**

Список методів класу TPole та їх опис наведено в табл.1.

Таблиця 1 – Основні методи класу для обробки даних

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Метод | Короткий опис |
| 1 | disenablbutton () | «Вимикає» конкретні кнопки на формі Pole. |
| 2 | enablbutton() | «Вмикає» конкретні кнопки на формі Pole. |
| 3 | hufrtabl() | Зчитує таблицю і загодовує кожне третє відоме число в таблиці. |
| 4 | taketabl(AnsiString s, AnsiString n) | Закидає в таблицю значення конкретного пазлу , який визначається вхідними даними. |
| 5 | checkname(AnsiString mas[20], int r, AnsiString name) | Перевіряє наявність повторень в масиві  (імена збережених пазлів на наявність повторень). |
| 6 | taketablold(AnsiString s) | Закидає в таблицю значення збереженого пазлу. |
| 7 | takemasuv() | Зчитує двовимірний масив з таблиці. |
| 8 | takelines(int a[11][11], int m[9], int stovb) | Зчитує одновимірний масив (стовпчик) з двовимірного. |
| 9 | takeliner(int a[11][11], int m[9], int ryadok) | Зчитує одновимірний масив (рядок) з двовимірного. |
| 10 | checkline(int m[9]) | Перевіряє одновимірний масив на наявність повторень. |
| 11 | cleartabl() | Очищує вмістиме таблиці. |

***і так далі …*** для кожного класу описуємо його методи.